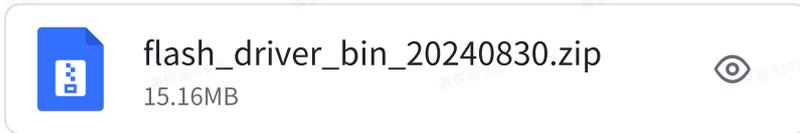


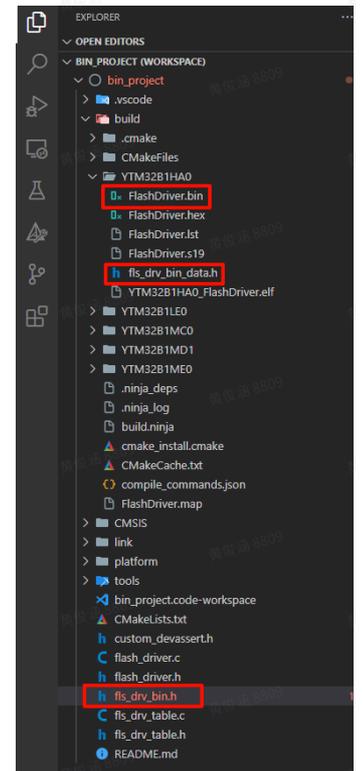
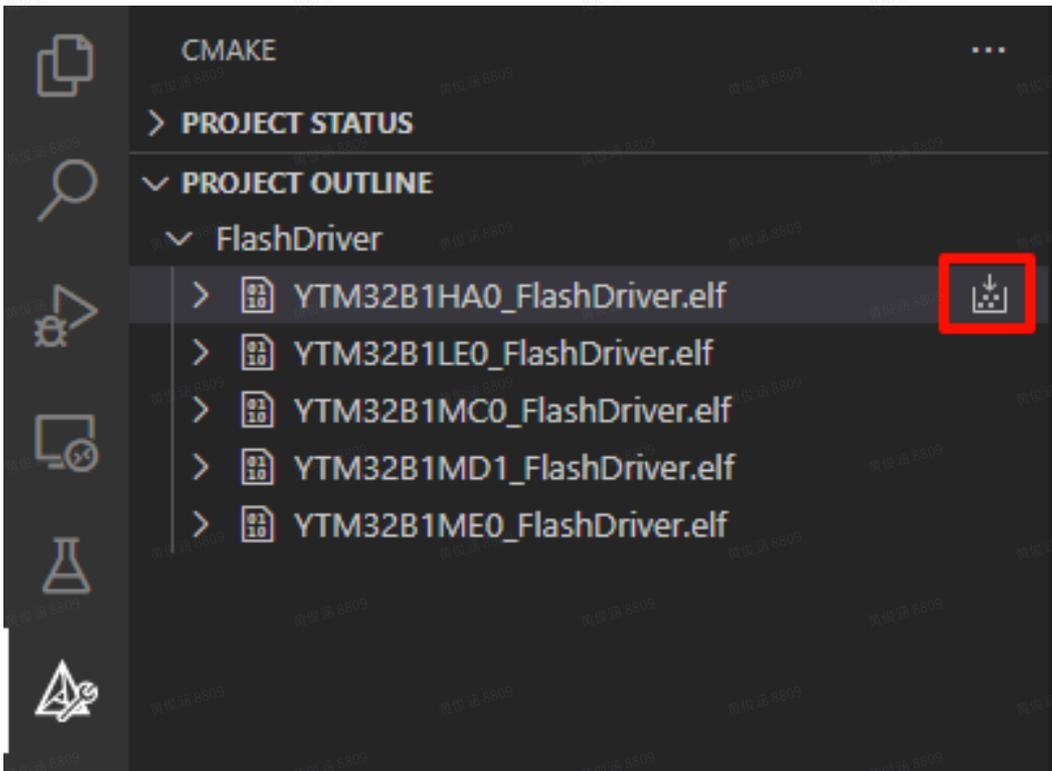
Flash Driver Bin

工程

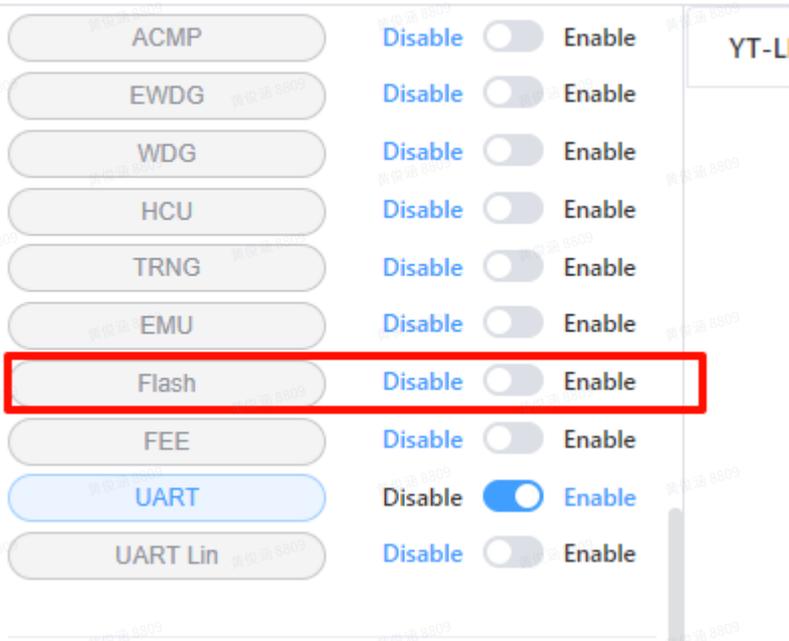


使用方法

- bin_project 目录下是flash driver bin的工程文件，可按照客户需求做修改。
- flash driver bin 工程使用CMake，ninja编译（YCT自带）。
- VSCode中选择对应芯片编译



- build目录下会生成对应的文件
- 如果是在Flash Demo上进行测试：
 - YCT配置中选择Flash Demo，YCT中关闭Flash模块。



- Copy bin_project/build/\${CHIP}/fls_drv_bin_data.h，以及bin_project/fls_drv_bin.h到Flash Demo的APP目录下。
- Flash Driver Bin的API和SDK中Flash API几乎一样，只是去掉了instance参数，修改main.c中flash操作语句。
- 如果是Flash Demo生成IAR工程，需要手动在IAR工程中增加这两个头文件。其他工程不需要直接编译即可。
- 如果是客户实际使用
 - Copy bin_project/fls_drv_bin.h到工程里面
 - 注释掉 fls_drv_bin.h中 “#define TEST_BY_ARRAY”，并配置正确的Flash Driver Bin的RAM地址
 - 下载 bin_project/build/\${CHIP}/FlashDriver.bin，到RAM固定的地址中。

Reference

[如何提取与执行位置无关\(Position-Independent Code\)的Flash Driver](#)